Инструкция к игре VladikRunner

Правильный запуск игры

Для запуска игры нужно положить файл **System.Drawing.dll**, карту **map.bmp** рядом с самой игрой **ConsoleApp.exe**.

Редактор карты

Редактировать карту можно в любом редакторе, но я рекомендую в Microsoft Paint. Карта должна быть размером 20х20 пикселей, цвета на ней должны быть строго те, которые занесены в таблицу ниже, а также называться **map** и иметь расширение **bmp**.

Пример комбинированной карты:



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Цвет | Код цвета | Значение |
| Белый | 255, 255, 255 | Пространство |
| Черный | 0, 0, 0 | Препятствие |
| Синий | 0, 0, 255 | Платформы, можно запрыгнуть снизу |
| Зеленый | 0, 255, 0 | Точка появления |
| Красный | 255, endX, endY | Двигающаяся платформа |

Для настройки красных блоков (двигающихся платформ) нужно указать красный цвет на 255, а зеленый и синий – X и Y места куда платформа перемещается.